**FoodWise**

Testes de Usabilidade

1. **Planejamento:**

* Selecionar um grupo representativo de usuários (ex.: doadores e beneficiários).
* Definir tarefas específicas para os participantes, como "postar uma doação".

1. **Execução:**

* Observar os usuários enquanto realizam as tarefas, sem interferir.
* Registrar dificuldades, erros ou dúvidas que surgirem durante o uso.

1. **Análise:**

* Identificar os problemas mais recorrentes, como botões confusos ou funções difíceis de localizar.
* Propor melhorias na interface e experiência do usuário.

Testes de Heurística

* **Correspondência entre o sistema e o mundo real:** A interface deve usar linguagem clara e familiar.
* **Controle e liberdade do usuário:** Permitir desfazer ações com facilidade.
* **Consistência e padrões:** Manter elementos consistentes em todo o sistema.

**Visibilidade do status do sistema:**

* **Problema: Problemas na interação do feed com o usuário.**
* **Solução:** Verificação e modificação de códigos, além de testes feitos durante a programação.